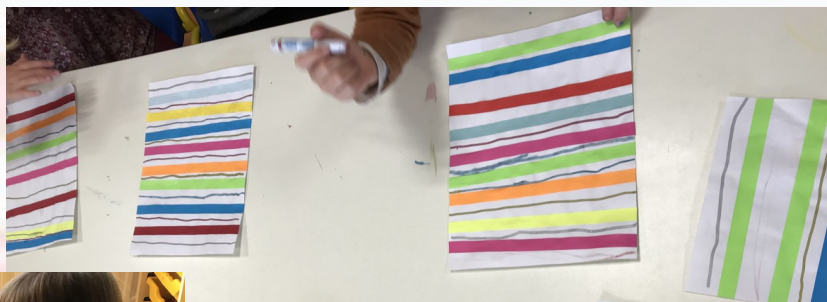


Les activités
d'octobre avec
maîtresse
Aurore

MOBILISER LE LANGAGE ECRIT ET ORAL

Nous avons travaillé sur les lignes horizontales, verticales et les croix.



LE CERCLE

Nous avons commencé à travailler sur les cercles :

- Nous avons cherché des objets ronds.
- Nous avons tracé les contours.
- Nous avons fait des cercles en pâte à modeler.
- Nous avons fait des empreintes de ronds.
- Nous avons tracé des cercles pour entourer.



Art Plastique

Couverture du cahier A4 :

Etape 1 : faire des gouttes de pluie au drawing gum laisser sécher puis recouvrir à l'encre.

Etape 2 : peindre l'arc-en-ciel. Se prendre en photo avec le parapluie.

Etape 3 : dessiner le soleil.



En Mathématiques

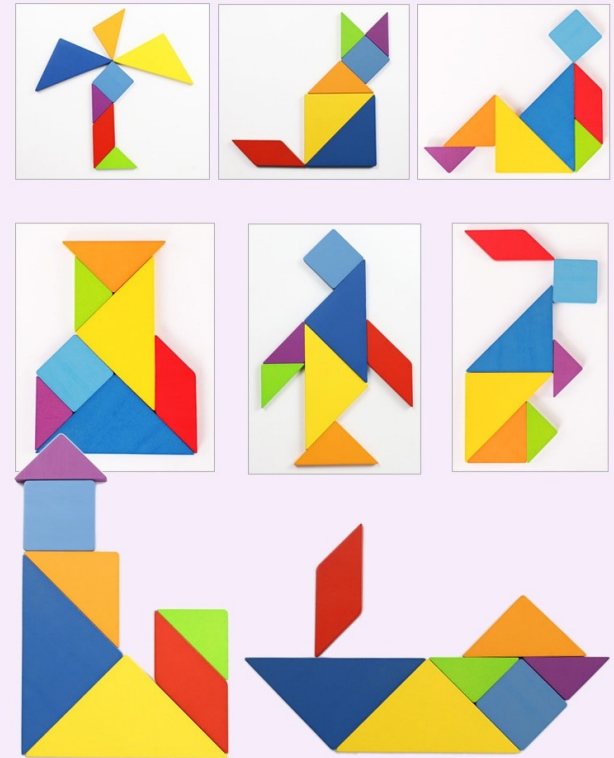
Formes et grandeurs / se repérer dans l'espace

Formes et grandeurs :

- Jeu de la marchande de formes : venir passer commande auprès de la marchande pour compléter son assemblage de formes

Se repérer dans l'espace :

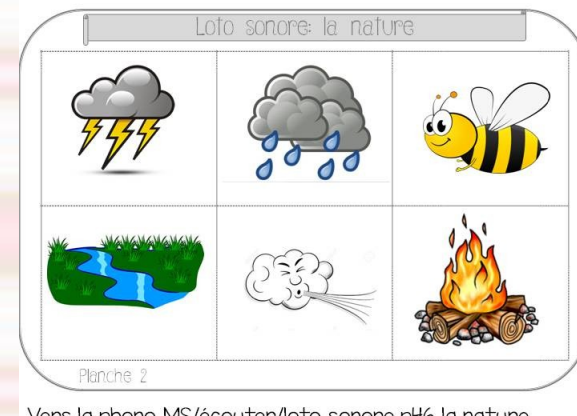
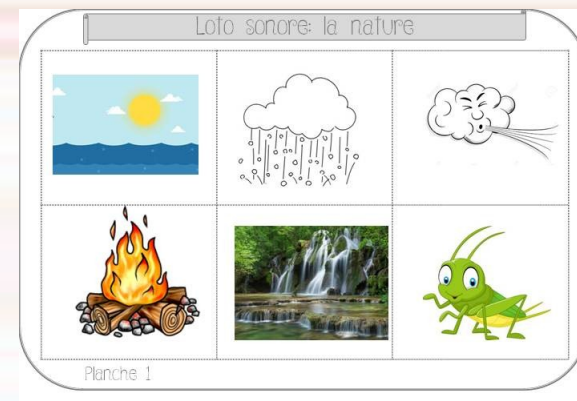
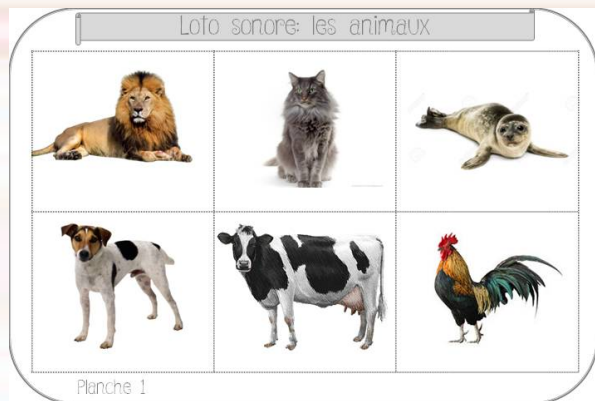
- Jouer avec des objets pour comprendre des consignes d'ordres spatiales. (Sous, dessus, devant, derrière, dans)
- Dessiner en respectant des consignes d'ordre spatial.



PHONOLOGIE

Nous avons identifié la provenance d'un son et nous l'avons associé à sa représentation.

Nous avons écouté des sons des animaux puis des sons de la nature. Et nous avons fait des lotos sonores.



Vers la phono MS/écouter/loto sonore p46 la nature

MOTRICITE

Jeux collectifs et de ballons

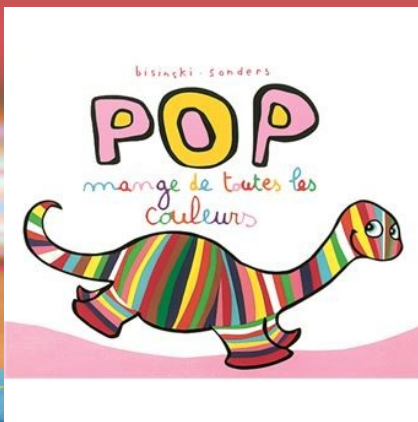
Jeu du chien et des hérissons :

Consignes : Tous les participants sont à 4 pattes (sur les genoux). Les hérissons se promènent dans le pré. Le chien doit toucher le plus de hérissons en un temps donné. Le hérisson est pris quand il est touché par le chien. Les hérissons touchés restent assis dans le pré. Tout hérisson qui est en boule est invulnérable.

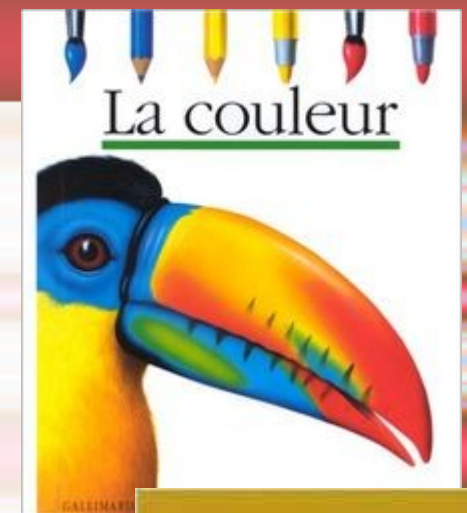
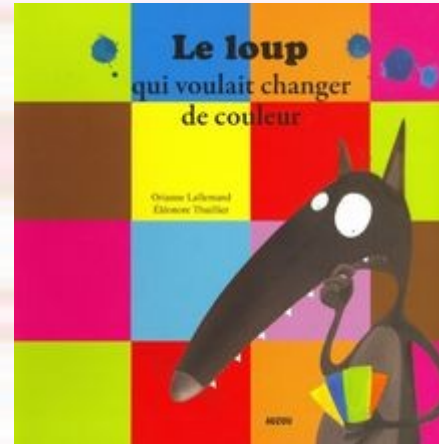
Jeu du passage de la rivière :

Consignes : « Vous devez transporter vos provisions (objets) dans la caisse de l'autre côté de la rivière sans vous mouiller les pieds. Pour ne pas vous mouiller les pieds, vous devez sauter de rocher en rocher (des cerceaux). Le jeu commence au signal et se termine quand une équipe a transporté tous ses objets de l'autre côté de la rivière. Si on tombe dans la rivière on repart au départ. On ne peut être qu'un seul à la fois sur un rocher. On revient en sautant également de rocher en rocher. »





Le projet couleurs



La fête du goût : fabrication de gâteaux secs aux noix

Voici notre recette :

Ingrédients :

200 g de sucre
200 g de farine
150 g de beurre fondu
2 œufs
200 g de noix concassées
1 sachet de levure



Étapes :

Casser les noix en petits morceaux.
Mélanger tous les ingrédients.
Mettre la pâte 1h au frigo.
Déposer des petites boules de pâte sur une plaque allant au four.
Cuire pendant 15 minutes à 160°.

Comptines et jeux de doigts

Au marché

Pomme, pomme, pomme
M'en allant au marché,
3 grosses pommes j'ai achetées,
Une pour papa, une pour maman et une pour moi.
Une dans mon panier, une dans ma poche et une dans ma bouche !



Chou, chou, chou
M'en allant au marché,
3 gros choux j'ai achetés,
Un pour papa, un pour maman et un pour moi.
Un dans mon panier, un dans ma poche et un dans ma bouche !



Deux petits bonshommes

Deux petits bonshommes

Lever les pouces

S'en vont au bois

Les pouces se touchent

Chercher des pommes

Les index se touchent

Et puis des noix

Les majeurs se touchent

Des champignons

Les annulaires se touchent

Et des marrons

Les auriculaires se touchent

Et puis ils rentrent

Manger tout cela

Dans leur maison

Joindre les mains et former une maison

